

# Hikari Dodge

電気通信大学大学院 情報システム学研究所  
甲斐貴大, 今井友成, 野嶋琢也



## ドッジボール + ビデオゲーム!

- HP等ステータスの概念
- 味方プレイヤーサポートシステム
- サウンドエフェクト
- 観客参加型スポーツ

- HMDにセンサを搭載！そこにライトを照射すると相手に大ダメージのチャンス！
- スクリーン上にプレイヤー状態をリアルタイム表示  
プレイヤー-観客間の分かりやすい情報共有を実現！

会場の一体感を感じよう！

